Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение гимназия №628 Красногвардейского района Санкт-Петербурга «Александринская гимназия»

Индивидуальный Итоговый Проект

Создание Web-сайта

Информатика

Сафронов Сергей 10а класс

Кукушкина Юлия Владимировна, учитель информатики

ГБОУ гимназии №628 Красногвардейского района Санкт-Петербурга «Александринская гимназия»

Санкт-Петербург

2022

**Оглавление**

**ВВЕДЕНИЕ**....................................................................................................3

**ГЛАВА I. ОСНОВЫ HTML И CSS**...........................................................5

**1.1.Web-страница и web-сайт**.......................................................................5

**1.2.HTML**.........................................................................................................8

**1.3.CSS**............................................................................................................11

**1.4. Выводы**...................................................................................................12

**ГЛАВА II. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**....................................................13

**2.1.Выводы**....................................................................................................23

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**...........................................................................................24

**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**..............................25

**ВВЕДЕНИЕ**

В будущем я хотел бы связать свою сферу деятельности с информатикой, поэтому уже сейчас интересуюсь программированием и разработкой. Я выбрал создание Web-сайта в качестве темы своего исследования.

**Актуальность проекта:** В современном мире роль информатики, средств обработки, передачи, накопления информации неизмеримо возросла. Средства информатики и вычислительной техники сейчас во многом определяют научно-технический потенциал страны, уровень развития ее народного хозяйства, образ жизни и деятельности человека. В современном мире люди получили огромное количество возможностей, о которых еще несколько десятков лет назад можно было только мечтать. Теперь каждый человек может в любое время и, находясь в любом месте, получить, свежую порцию новостей со всех уголков планеты. Так же немало важным стало программирование, которое помогает структурно мыслить, развить логику и, если вы уже вынуждены общаться с разработчиками, то облегчить с ними коммуникацию. Самое главное, программирование дает возможность самостоятельно реализовывать идеи, создавать продукт с нуля.

**Цель:** Создать тематический web-сайт.

**Задачи:** Создать сайт, разобраться в Css таблицах, выучить язык Html и научиться писать вручную информационный код.

**Объект исследования:** Тематический web-сайт.

**Предмет исследования:** Процесс разработки и создания сайта.

**Гипотеза:** Информативный web-сайт будет очень полезен и необходим тем, кто любит узнавать много нового и интересного из мира автомобилей. Сайт даст возможность узнать более подробно про историю развития марки автомобиля, а также даст представление о нем.

**Методы исследования:** Поиск и изучение литературы, связанной с созданием сайта в редакторе кода, самой историей автомобильной марки и то, как разрабатывать сам сайт. После изучения основных программ для разработки сайта, нахождения удобного редактора кода и обобщив информацию в целом о создании сайта, начинаем приступать к разработке и созданию самого сайта.

**ГЛАВА I. ОСНОВЫ HTML И CSS**

**1.1.Web-страница и web-сайт**

Web-страница – это созданный документ в формате html, который может включать в себя видео, фото, текст, графику, гиперссылки. Основное содержимое веб-страницы называется контентом. А главной целью создания этих страниц является предоставление информации посредством всемирной паутины. Объединение веб-страниц между собой одной тематикой, веб-дизайном и ссылками называют web-сайтом. Веб-сайты, как правило, объединены под одним адресом (домен) и принадлежат они частному лицу или организации. Для прямого доступа к страницам и сайтам был разработан специальный протокол для передачи данных с веб-серверов HTTP, который, по сути, является переводчиком содержимого веб-страницы[4].

Структура Web-страницы

Чтобы разобраться во взаимодействии элементов веб-страницы, необходимо рассмотреть так называемые «родственные отношения» между элементами. Отношения между множественными вложенными элементами подразделяются на родительские, дочерние и сестринские.

Предок — элемент, который заключает в себе другие элементы. Предком для всех элементов является <html>. В то же время элемент <body> является предком для всех содержащихся в нем элементов: <h1>, <p>, <span>, <nav> и т.д.

Потомок — элемент, расположенный внутри одного или более типов элементов. Например, <body> является потомком <html>, а элемент <p> является потомком одновременно для <body> и <html>.

Родительский элемент — элемент, связанный с другими элементами более низкого уровня, и находящийся на дереве выше их. <html> является родительским только для <head> и <body>. Элемент <p> является родительским только для <span>.

Дочерний элемент — элемент, непосредственно подчиненный другому элементу более высокого уровня. Элементы <h1>, <h2>, <p> и <nav> являются дочерними по отношению к <body>.

Сестринский элемент — элемент, имеющий общий родительский элемент с рассматриваемым, так называемые элементы одного уровня.  Элементы<head> и <body> —одного уровня, так же как и элементы <h1>, <h2> и <p> являются между собой сестринскими.

Элемент <html>

Является корневым элементом документа. Все остальные элементы содержатся внутри <html>...</html>. Все, что находится за пределами элемента, не воспринимается браузером как HTML-код и никак им не обрабатывается.

Элемент <head>

Раздел <head>...</head> содержит техническую информацию о странице: заголовок, описание, ключевые слова для поисковых машин, кодировку и т.д. Введенная в нем информация не отображается в окне браузера, однако содержит данные, которые указывают браузеру, как следует обрабатывать страницу.

Элемент <title>

Обязательным элементом раздела <head> является <title>. Текст, размещенный внутри элемента <title>, отображается в строке заголовка веб-браузера.

Длина заголовка должна быть не более 60 символов, чтобы полностью поместиться в заголовке. Текст заголовка должен содержать максимально полное описание содержимого веб-страницы.

Элемент <table>

Таблица создаётся при помощи элемента <table></table>, который является контейнером для элементов таблицы и все элементы должны находиться внутри него.

Элемент <p>

Разбивает текст на отдельные абзацы, отделяя друг от друга пустой строкой.

Элемент <h1>

Заголовок самого верхнего уровня, на странице рекомендуется использовать только один раз, по возможности частично дублируя заглавие страницы. Размер шрифта в браузере равен 2em, верхний и нижний отступ по умолчанию 0.67em.

Элемент <h2>

Представляет подзаголовки элемента <h1>. Размер шрифта в браузере равен 1.5em, верхний и нижний отступ по умолчанию 0.83em.

Элемент <h3>

Показывает подзаголовки элемента <h2>. Размер шрифта в браузере равен 1.17em, верхний и нижний отступ по умолчанию 1em.

Элементы <h4>, <h5>, <h6>

Обозначают подзаголовки четвёртого, пятого и шестого уровня. Размер шрифта в браузере равен 1em / 0.83em / 0.67em, верхний и нижний отступ по умолчанию 1.

Элемент <meta>

Необязательным элементом раздела <head> является элемент <meta>. С его помощью можно задать описание содержимого страницы и ключевые слова для поисковых машин, автора HTML-документа и прочие свойства метаданных[5].

Вставка логотипа

Для логотипа создается папка «image». В этой папке будут храниться все изображения сайта. Добавляется в папку «image» логотип, размерами 200х200 px. Дается название логотипу «logo» и расширение файла «png»[7].

**1.2.HTML**

Важным параметром в создании своего сайта я выделил изучение языка HTML, без которого у меня бы не получилось начать процесс разработки моего продукта.

HTML (от англ. HyperTextMarkupLanguage — «язык гипертекстовой разметки») — стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине.[6]

HTML-документ — это обычный текстовый документ, может быть создан как в обычном текстовом редакторе (Блокнот), так и в специализированном, с подсветкой кода (Notepad++, VisualStudioCode и т.п.). HTML-документ имеет расширение html

 Начальный тег показывает, где начинается элемент, конечный — где заканчивается. Закрывающий тег образуется путем добавления слэша / перед именем элемента: <имя элемента>…</имя элемента>. Между начальным и закрывающим тегами находится содержимое элемента — контент.

Элементы, представленные одиночными тегами, не могут хранить в себе содержимого напрямую, оно прописывается как значение атрибута, например, элемент <inputtype="button" value="Кнопка"> создаст кнопку с текстом Кнопка внутри.

Элементы могут вкладываться друг в друга, например, <p><i>Текст</i></p>. При вложении следует соблюдать порядок их закрытия (принцип «матрёшки»), например, следующая запись будет неверной: <p><i>Текст</p></i>.

HTML-элементы могут иметь атрибуты (глобальные, применяемые для всех HTML-элементов, и собственные). Атрибуты прописываются в открывающем теге элемента и содержат имя и значение, указываемые в формате имя атрибута="значение". Атрибуты позволяют изменять свойства и поведение элемента, для которого они заданы.

Каждому элементу можно присвоить несколько значений class и только одно значение id. Множественные значения class записываются через пробел, <divclass="navtop">. Значения class и id должны состоять только из букв, цифр, дефисов и нижних подчеркиваний и должны начинаться только с букв или цифр.

Браузер просматривает (интерпретирует) HTML-документ, выстраивая его структуру (DOM) и отображая ее в соответствии с инструкциями, включенными в этот файл (таблицы стилей, скрипты). Если разметка правильная, то в окне браузера будет отображена HTML-страница, содержащая HTML-элементы — заголовки, таблицы, изображения и т.д.

Процесс интерпретации (парсинг) начинается прежде, чем веб-страница полностью загружена в браузер. Браузеры обрабатывают HTML-документы последовательно, с самого начала, при этом обрабатывая CSS и соотнося таблицы стилей с элементами страницы.HTML-документ состоит из двух разделов — заголовка — содержимое элемента <head> и содержательной части — содержимое <body>.

### Структура HTML-документа

Язык HTML следует правилам, которые содержатся в файле объявления типа документа (Document Type Definition, или DTD)*.* DTD представляет собой XML-документ, определяющий, какие элементы, атрибуты и их значения действительны для конкретного типа HTML. Для каждой версии HTML есть свой DTD.

**DOCTYPE** отвечает за корректное отображение веб-страницы браузером. DOCTYPE определяет не только версию HTML, но и соответствующий DTD-файл в Интернете.

<!DOCTYPE html><!-- Объявление формата документа -->

<html>

<head><!-- Техническая информация о документе -->

<meta charset="UTF-8"><!-- Определяем кодировку символов документа –>

<title>...</title><!-- Задаем заголовок документа -->

<link rel="style sheet" type="text/css" href="style.css"><!—Подключаем внешнюю таблицу стилей -->

<scriptsrc="script.js"></script><!--Подключаем сценарии -->

</head>

<body><!-- Основная часть документа -->

</body>

</html>

Элементы, находящиеся внутри элемента <html> , образуют дерево документа, так называемую **объектную модель документа, DOM (document object model)**. При этом элемент<html> является корневым элементом[2].

**1.3. CSS**

Так же немало важным для меня было изучение таблиц стилей CSS, которое мне позволило придать стиль и краски моему сайту.

CSS (Cascading Style Sheets) — язык таблиц стилей, который позволяет прикреплять стиль (например, шрифты и цвет) к структурированным документам (например, документам HTML и приложениям XML).

Обычно CSS-стили используются для создания и изменения стиля элементов веб-страниц и пользовательских интерфейсов, написанных на языках HTML и XHTML, но также могут быть применены к любому виду XML-документа, в том числе XML, SVG и XUL.

Отделяя стиль представления документов от содержимого документов, CSS упрощает создание веб-страниц и обслуживание сайтов.

CSS поддерживает таблицы стилей для конкретных носителей, могут адаптировать представление своих документов к визуальным браузерам, слуховым устройствам, принтерам, брайлевским устройствам, карманным устройствам и т.д.

Каскадные таблицы стилей описывают правила форматирования элементов с помощью свойств и допустимых значений этих свойств. Для каждого элемента можно использовать ограниченный набор свойств, остальные свойства не будут оказывать на него никакого влияния.

Объявление стиля состоит из двух частей: селектора и объявления. В HTML имена элементов нечувствительны к регистру, поэтому «h1» работает так же, как и «H1». Объявление состоит из двух частей: имя свойства (например,: color) и значение свойства (grey). Селектор сообщает браузеру, какой именно элемент форматировать, а в блоке объявления (код в фигурных скобках) перечисляются форматирующие команды — свойства и их значения[5].

**1.4. Выводы**

После изучения мною литературы, я разобрался в основных свойствах языков HTML и CSS и собираюсь, применить их на практике в создании кода своего сайта.

Литературные источники помогли узнать много полезного и увлекательного в сфере IT-технологий.

**ГЛАВА II. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**

Свою работу я начал с нуля, у меня не было не заготовок не планов, была только цель – разобраться и узнать для себя новое. Для начала я скажу так, что я решил сам писать код, чтобы углубиться в Html и Css более подробно.

 Передо мною стояло два пути, то есть две возможности для создания сайта: с помощью конструктора сайтов и написание кода вручную. В свою очередь, что бы разобраться как следует я выбрал написание кода вручную. Для этого я стал просматривать просторы интернета и смотреть информацию, связанную с тем с чего начать. После того, как я понял основы, я начал писать сам код. Каждый сайт строиться на определенной конструкции, которая выглядит следующим образом:

|  |  |
| --- | --- |
| 12345678910 | <!doctype html><html lang=""><head><meta charset="utf-8"><title></title><meta "><link rel=" "> </head> </body></html> |

Doctype

Первая часть — Document Type Declaration (объявление типа документа) или doctype. Это просто способ сказать браузеру, или любому другому парсеру, какой тип документа рассматривается. Для HTML файлов необходимо указывать версию HTML. Doctype всегда объявляется первым в самом верху HTML документа.

Doctype можно записывать в верхнем регистре, нижнем или вообще вперемешку, не имеет значения. Так как браузеры обязаны поддерживать все существующие типы контента в Интернете, то нельзя полностью полагаться только лишь на doctype.

Самыми важными тегами являются html, head, body.

Тег html

Следующий по списку в любом HTML документе – элемент html. В HTML5 он несильно изменился и не имеет, каких либо новых особенностей. В этот тег я поместил все остальные элементы.

Тег head

Следующая часть страницы – элемент head. Первая строка внутри тега задает кодировку символом документа. Данный метатег был упрощен и на данный момент считается одним из основных.

Тег body

Элемент <body> предназначен для хранения содержания веб-страницы (контента), отображаемого в окне браузера. Информацию, которую я вводил в документе, следует располагать именно внутри контейнера <body>. К такой информации относится текст, изображения, теги, скрипты Java Script и т.д.

Тег title

Обязательным элементом раздела <head> является <title>. Текст, помещенный внутри элемента <title>, отображается в строке заголовка веб-браузера.

Длина заголовка должна быть не более 60 символов, чтобы полностью поместиться в заголовке. Текст заголовка должен содержать максимально полное описание содержимого веб-страницы.

Что бы добавить картинки на сайт я использовал атрибут <img>, который отвечает, за добавление изображения на сайт. Он включает в себя src=” ”, то есть источник изображения.

В <img> помещается ссылка на источник изображение, которое может быть взято как с интернет источника, так и с самого рабочего стола на компьютере. Так же для того, что бы изменить размеры изображения я использовал width и height.

За добавление видеоролика отвечает атрибут <iframe>, который так же как и <img> включает в себя src=” ”. Помимо этого присутствует название ролика, которое помещается в атрибут <title>.

Для того, что бы сделать задний фон сайта я использовал уже Css. Для создания заднего фона сделал отдельный тег body. В него поместил атрибут background: url, который отвечает за добавление заднего фона.

Так же добавил background-attachment, background-position, background-size, background-repeat, background-attachment. Они сделали картинку подходящей для окна браузера.

Для всего текста сайта я использовал шрифт Georgia, 'Times New Roman', Times, serif. Размер текста 14 пикселей, а цвет выбрал черный. Почти весь текст поместил в атрибуты <p>. Чтобы текст не был однотипным, использовал заголовки <h1>,<h2>,<h3>, которые сделали текст больше.

Затем я поместил текст в тег <table>, что бы выровнять его по центру. Помимо этого мне понадобились атрибуты <tr> и <td>, для выравнивания текста в моей таблице.

Все элементы я поместил в универсальный тег <div>, который стал контейнером для всех атрибутов.

 Вот так выглядит код моей страницы в Html и Css:

<!DOCTYPE html>

<html>

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <title>История McLaren</title>

        <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>

    </head>

    <body>

     <div class="container">

        <table class="main\_table">

            <tr>

                <td class="main\_table\_td">

         <p><img src="https://automotive-heritage.com/upload/a1552825814.jpeg"height="150" width="300" align="center"> </p>

<p><h1><span class="text">McLaren Automotive</span></h1></p>

<p><h3>Брюс Макларен и его автогоночная команда</h3></p>

<div><table><tr><td "border:1px; solid;border-color: rgb(114, 114, 114);"><p><p>История автогоночной команды Макларен началась с того что Команда Mc Laren Motor Racing Ltd была зарегистрирована в далеком 1963 году новозеландским автогонщиком Брюсом МакЛареном и его американским другом и коллегой Тедди Майером для участия в серии автогонок Тасман, которая проходила в Новой Зеландии.</p>

    <p>В тот раз Брюсу Мак Ларену удалось выиграть гонку и стать чемпионом. Последующие два года он выступал под знаменами команды Купер, защищая ее честь в качестве пилота на Формуле-1. И, лишь в 1966 году Брюс дебютировал в составе команды Макларен в Формуле-1, будучи к тому моменту единственным пилотом команды.</p>

    </td></tr></table>

    <table align="center">

        <tbody>

            <tr>

                <td><img src="https://rus.team/images/article/6796/2017-08-30-223\_18046-6\_593851.webp" width="387px" height="244px" allowfullscreen></td>

                <td><img src="https://www.tz.de/bilder/2020/06/26/13816521/1271854162-bruce-mclaren-gruender-beruehmten-formel-1-teams-in-seinem-rennwagen-V4kapOFHeef.jpg"  width="387px" height="244px" allowfullscreen></td>

</tr>

</tbody>

</table>

    <p><p>В тех соревнованиях он заработал три очка, заняв четырнадцатое место в зачете пилотов. Разве мог тогда он знать, что пройдет всего несколько лет и его имя станет одним из самых известных в мире?</p>

    <p>Собственно, как спортсмен Брюс МакЛарен сверкнул один единственный раз, когда в 1968 году его болид F-1 пришел к финишу первым на Гран При Испании. Но это была уже его машина — McLarenM2B. А всего через два года Брюс трагически погиб: 2 июня 1970 года, тестируя новую машину для гонок американской серии CanAm.</p>

    <p>В тот раз Брюсу Мак Ларену удалось выиграть гонку и стать чемпионом. Последующие два года он выступал под знаменами команды Купер, защищая ее честь в качестве пилота на Формуле-1. И, лишь в 1966 году Брюс дебютировал в составе команды Макларен в Формуле-1, будучи к тому моменту единственным пилотом команды.</p>

    <iframe width="887" height="455" src="https://www.youtube.com/embed/cECwisYd1tY" title="McLaren’s amazing Can-Am cars reunite at Laguna" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>

    <p><h3>История создания команды Мак Ларена</h3></p>

    <p>После гибели лидера команда McLaren, тем не менее, сохранила его имя в качестве брэнда. Правда, в течении четырех лет, последовавших за этим трагическим событием, членам в истории команды Макларен не удавалось добиться каких-то более или менее значимых успехов.

       <p>И только в 1974 году, после прихода в команду чемпиона 1972 года Эмерсона Фиттипальди, она завоевала первый в своей истории чемпионский титул и Кубок Конструкторов (до этого года в номинации Кубок Конструкторов команде Макларен ни разу не удавалось подняться выше четвертого места).</p>

       <table align="center">

        <tbody>

            <tr>

                <td><img src="https://world-mans.ru/image/mclaren-f-1.jpg" width="387px" height="244px" allowfullscreen></td>

                <td><img src="https://i.pinimg.com/originals/35/64/48/356448fc4bb1ee3177ffa21292fbec7d.jpg"  width="387px" height="244px" allowfullscreen></td>

</tr>

</tbody>

</table>

       <p> Это было достаточно значимое достижение, ведь полукустарному производству болидов MCLaren приходилось соперничать с такими промышленными монстрами автомобилестроения, как, например, Феррари. Впрочем, дальнейшее соперничество с этой компанией долгое время не приносило успеха команде, что, в конце концов, вынудило ее членов отказаться от дальнейшего участия в CanAm и сконцентрировать свою деятельность исключительно из ориентации на Формулу-1.</p>

       <p>На протяжении нескольких лет команда довольствовалась титулом участника именно этих соревнований. Были взлеты, были и поражения. Так было до тех пор, пока команда Макларен не попала в поле зрения Рона Денниса.</p>

       <p><h3>Первые серийные автомобили Мак Ларен</h3></p>

       <p>В 1985 году Рон Деннис создал акционерное общество MCLaren Group Limited, которое и поставило производство спортивных болидов Макларен на промышленную основу на базе предприятий Уокинга в графстве Суррей, Великобритания.</p>

       <p>Эта компания вошла в группу McLaren Technology Centre и изначально была ориентирована на гоночную команду Формулы-1 McLaren Mercedes. Именно Рону Деннису пришла в голову мысль начать производство дорожных суперкаров на базе спортивных гоночных болидов, используя лучшие достижения спортивных технологий.</p>

       <table align="center">

        <tbody>

            <tr>

                <td><img src="https://top-car.ru/upload/cars\_images/big/4cdc3d18564b49ee05a6fec4377b1cdb.jpg" width="387px" height="244px" allowfullscreen></td>

                <td><img src=" https://i.pinimg.com/originals/e2/22/93/e22293f91a3ba7ec2d47d4b30106dc2f.jpg"  width="387px" height="244px" allowfullscreen></td>

</tr>

</tbody>

</table>

       <p>Изначально эта идея принадлежала Гордону Мюррею, инженеру-автомобилисту, который, в основном и занимался технологией разработок гоночных болидов для Формулы-1. После того, как он поделился своей идеей с Роном Деннисом, была создана компания McLaren Cars Limited, впоследствии переименованная в Mclaren Automotive.</p>

       <p>Целью создания компании была разработка и выпуск мелкосерийного спортивного автомобиля. Базовой моделью в ряду первых дорожных суперкаров был выбран болид F1.</p>

    </p></div>

<p><h3>McLaren в современные реалии</h3></p>

<p>За все свое время компания МакЛарен выпустила небольшое количество автомобилей, представленные ниже на картинках.</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/55502.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren 540C</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/39243.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren 570S</p>

<p><img src="https://www.astonmartinwashingtondc.com/imagetag/53/2/l/New-2014-McLaren-MP4-12C.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren 625C</p>

<p><img src="https://i.pinimg.com/originals/a9/ce/92/a9ce92ce5c94ce51bbe623677b370f7c.png"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren 650S</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/39253.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren 675LT</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/55490.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren 720S</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/41934.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren F1</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/39272.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren MP4-12C</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/41929.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren P1</p>

<p><img src="https://wroom.ru/i2/carpic/53265.jpg"width="850px" height="500px"></p>

<p>McLaren Senna</p>

<p><h1></h1></p>

<iframe width="987" height="555" src="https://www.youtube.com/embed/lsHItm0jJmo" title="McLaren 600LT on a scream to Roosevelt Lake [4K]" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>

</div>

</td>

</tr>

</div></table>

    </body>

</html>

H1 { text-align: center }

H2 { text-align: center }

H3 { text-align: center }

H5 { text-align: center }

H4 { text-align: center }

table {

   align: center;

   text-align: center;

}

.main\_table {

  display: inline-block;

  background-color: rgb(255, 255, 255);

}

.main\_table\_td{

  height:600px;

  vertical-align:middle;

  width:600px;

  text-align:center;

  border:0px solid;

  border-color: aliceblue;

}

.container {

   text-align: center;

}

body {

   background-color: #c4c4c4;

}

body {

    font-family: Georgia, 'Times New Roman', Times, serif;

    font-size: 14px;

    line-height: 1.5;

    color: #000000;

 }

body {background-image:=("image/McLaren.jpg")

      height: 100vh;

      background-position: center;

      background-size:cover;

      background-repeat: no-repeat;

      }

img {

      border: 1px solid rgb(255, 255, 255);

    }

.text {

   transform: translate(50%,-85%);

   text-transform: uppercase;

   font-family: verdana;

   font-size: 2em;

   font-weight: 650;

   color: #ffffff;

   text-shadow: 1px 1px 1px #919191,

       1px 2px 1px #919191,

       1px 3px 1px #919191,

       1px 4px 1px #919191,

       1px 5px 1px #919191,

       1px 6px 1px #919191,

       1px 7px 1px #919191,

       1px 8px 1px #919191,

       1px 9px 1px #919191,

       1px 10px 1px #919191,

   1px 18px 6px rgba(255, 255, 255, 0.4),

   1px 22px 10px rgba(165, 51, 6, 0.836),

   1px 25px 35px rgb(255, 60, 0),

   1px 30px 60px rgba(214, 176, 6, 0.904);

}

h1 {

text-transform: uppercase;

text-align: center;

margin-top :60px ;

font-size: 20px;

}

h3 {

   text-align: center;

   margin-top :50px ;

   font-size: 29px;

   }

body

{

   background: url("maclaren/mclaren.jpeg");

   background-attachment: local, scroll;

   background-position: left bottom;

   background-size: cover;

   background-repeat: no-repeat;

   background-attachment: fixed;

}

p {

      text-align: center;

      font-size: 20px;

      display: block;

      margin: 0 auto;

      width: 90%;

}

.p\_non\_margins {

   text-align: center;

   margin: 0 0;

   width: 100%;

}

#img\_border {

   width: 99%;

   border-style: solid;

   border-color: black;

   border-width: 2px;

}

.text\_left\_border {

   margin-left: 10%;

   border-left-style: solid;

   border-left-left: black;

   border-left-width: 2px;

}

**2.1. Выводы**

Используя полученные знания из литературных источников и интернет ресурсов, я применил их на практике.

В ходе практической части я написал код вручную, используя такие языки программирования, как Html и Css.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Изученные списки литературы по созданию Web-сайтов позволили создать собственный информационный сайт.

В процессе выполнения своего проекта, я узнал, что такое сайт, какие сайты бывают и как они устроены.

Разобрался в языках Html, Css и применил их на практике.

И наконец, я создал свой тематический Web-сайт для тех, кому интересна автомобильная тематика и её историческое развитие.

Ссылка на мой сайт: http://test.ook.pp.ru

**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**

Литературные источники:

1.Кожемякин А. HTML и CSS в примерах. Создание Web-страниц: учебник / А. Кожемякин. - М.: Альтекс-А, 2011. - 415 с.

2.Ломов А.Ю. HTML, CSS, скрипты: практика создания сайтов: учебник / А.Ю. Ломов.- СПб.: Питер, 2009. - 316 с.

3.Михеева Е.В. Информационные технологии в профессиональной деятельности: учеб. пособие / Е.В. Михеева. - М.: Издательский центр «Академия», 2010. - 384 с.

Интернет источники:

4.Блог одного интернет-пользователя, помощь в освоении создания сайта.-URL:https://webnub.ru/dlya-novichkov/osvoenie-interneta/chto-takoe-web-stranica-sajt/(дата обращения: 15.12.22).

5.Сайт для тех, кто изучает веб-технологии и создает сайты/Елена Назарова.-URL:https://html5book.ru/osnovy-html/(дата обращения: 17.12.22).

6.Электронный учебник, электронное пособие.-URL:https://tct.ru/upload/elekt\_uchebnik/HTMLCSS/data/html1.html(дата обращения: 11.12.22).

7.Создание сайта с нуля, изучая Html и Css.-URL:http://stepkinblog.ru/css/sozdanie-sajta-s-nulya-na-html-css-praktika-po-projdennomu-materialu.html/(дата обращения: 21.11.22).

8.Сайт о том, как создать сайт своими руками.-URL:https://timeweb.com/ru/community/articles/kak-sozdat-svoy-sayt(дата обращения: 19.12.22).