**Представляем вам проект: «Русские народные игры»**

**Проект подготовили учащиеся 3-4 классов «Красносельцевской средней школы».**

**Актуальность проекта:**

Новое – это хорошо забытое старое, известная истина. Незаслуженно забытые старые игры, в которые играли наши дедушки и бабушки, могут быть не менее увлекательными, чем современные компьютерные игры. Они могут подарить спортивный азарт, возможность проявить ловкость и смекалку в реальной жизни, а не на экране монитора.

**Цель проекта:**

вспомнить забытые игры и познакомиться со старинными русскими играм, в которые играют у нас в Красносельце.

**Задачи проекта:**

* изучить литературу о русских народных играх;
* научиться самостоятельно и с удовольствием играть;
* организовать соревнования по русским народным играм между учащимися начальных классов.

**Предмет исследования:** русские народные подвижные игры.

**Ожидаемые результаты.**

Познакомимся с русскими народными играми. Научимся сами и научим других играть в эти игры, чтобы интересно и с пользой проводить своё свободное время.

**Работа над проектом:**

Вначале взрослых и библиотеку подключили.

Информацию добыли по теме: «Русская игра».

Затем с историей игры знакомились мы от души.

**История русских народных игр:**

* В культуру каждого народа входят созданные им игры. На протяжении веков эти игры сопутствуют повседневной жизни детей и взрослых, вырабатывают жизненно важные качества: выносливость, силу, ловкость, быстроту, прививают честность, справедливость и достоинство.
* Русские народные игры имеют многотысячелетнюю историю: они сохранились до наших дней со времен глубокой старины, передавались из поколения
в поколение, вбирая в себя лучшие национальные традиции.

Вопросник свой пришлось создать и интервью у одноклассников взять.

Друзей своих мы не пытали, а лишь вопросы задавали.

Вот результаты анкетирования.

Результаты опроса показали, что у ребят есть большое желание узнать новые русские народные игры и научиться играть в них.

 А сейчас мы расскажем об играх, в которые играем.

В любой русской игре есть обязательно водящий или ведущий. На эту роль обычно бывает много желающих, а выбрать нужно одного, иногда двоих, для чего и служат **считалки** и **скороговорки**. Водящего можно также выбрать жеребьёвкой.

 **Жребий**- это условный знак, какой- нибудь предмет, например дощечка, картонка или одного размера палочки. Кто вытянет жребий с условной заметкой, тому и быть ведущим.

 Бывают и другие жеребьёвки. Их называют **угады**, когда один из играющих берёт жребий и за спиной прячет его в руке. Угадавший выигрывает спор.

**Старинные считалки**

Катился горох по блюду.

Ты води,

А я не буду.

-Тили- тели,-

Птички пели,

Взвились, к лесу полетели.

Стали птички гнёзда вить!

Кто не вьёт, тому водить!

Шла кукушка

Мимо сети,

А за нею

Малы дети

И кричали:

«Кук! Мак!»

Убирай

Один кулак!

Шла кукушка

Мимо сети,

А за нею

Малы дети.

Кукушата

Просят пить.

Выходи-

Тебе водить!

Вон пойду!

Конь ретивый

С длинной гривой

Скачет, скачет

По полям.

Тут и там!

Тут и там!

Где проскачет он-

Выходи

Из круга вон!

**Горелки**

* Игроки располагаются попарно, взявшись за руки и образуя колонну. Водящий встает впереди.
* Все хором громко говорят или распевают:

Гори, гори ясно,
Чтобы не погасло.
Гори, гори ясно,
Чтобы не погасло.

Глянь на небо -
Птички летят.
Колокольчики звенят!
Раз, два, три - беги!!!

* При слове «беги» стоящие в последней паре размыкают руки и мчатся в начало колонны, обегая ее с разных сторон (один - слева, другой - справа), а водящий пытается поймать кого-то из них до того как пара, встретившись, вновь возьмется за руки. Если это получается, то вместе с пойманным игроком водящий встает в первую пару колонны, а тот, кого не поймали, становится водящим.

**Гуси – лебеди**

По краям игровой площадки располагаются два «дома», в одном из которых собираются игроки - «гуси». Выбранный на роль «волка» помещается в круг, символизирующий его логово.

* Ведущий отправляется в пустой «дом» и заводит диалог с «гусями»:

- Гуси, гуси!
- Га-га-га!
- Есть хотите?
- Да-да-да!
- Так летите же домой!
- Нам нельзя:
Серый волк под горой
Не пускает нас домой!
- Ну, летите, как хотите,
Только крылья берегите!

* «Гуси», взмахивая крыльями, пытаются переправиться в другой дом, а «волк их ловит». Пойманный игрок становится «волком».

**Казака – разбойники! ( а у нас в Красносельце называют «Банза»).**

* С помощью сговора играющие делятся на две команды. По жребию устанавливают одну команду «казаков», а другую – «разбойников». Команда «казаков» должна иметь какой-либо знак: нарукавные повязки, значки и пр.
* «Разбойники» разбегаются в разные стороны и прячутся от «казаков». Через
определенное время, по договоренности, «казаки» идут на поиски. Обнаружив «разбойника», «казак» догоняет его. Если не может поймать сам, зовет на помощь товарищей.
* Пленного ведут в «темницу» и оставляют там под охраной. «Разбойники» могут освободить своих товарищей из «темницы», «запятнав» пленника, однако сами освободители могут оказаться в плену, если в этот момент будут «запятнаны» «казаками».

**А ещё на уроках физической культуры мы играем в старинную русскую игру «Лапта».**

**Вывод:**

Всех малышей, друзей своих к народным играм приобщить мечтаем мы уже давно,

Они все с нами заодно.

Друг друга лучше понимаем, и если, ссоримся, бывает,

То игры мирят нас всегда.

Вывод, делаем: игра каждому всегда нужна.

Наши бабушки играли, иностранных игр не знали.

Игры предков знаем мы, но играем от души мы не в русские родные,

а в заморские - чужие.

В « Бетменов» и «Братц» играем, наши игры забываем.

Игры не только, друзья, развлеченье.

Игры- народа большое творенье!

Сила и ловкость заложены в них,

Родины милой искусством зажгись!